**Комплекс лабораторных работ**

**Тема:** «Чтение и изменение CSS-свойств, классов и атрибутов. Обход DOM и выборка HTML-элементов»

**Задание 1.** Рассмотрите скрипт:

<head>

<title>h1</title>

<script language="JavaScript">

function colorchange()

{

head.style.color = "red";

}

</script>

</head>

<body>

<h1 id="head" onmouseover="colorchange()">Добро пожаловать на

нашу страницу!</h1>

</body>

</html>

Допишите скрипт страницы таким образом, чтобы красный цвет

исчезал после отвода курсора мыши с заголовка.

**Задание 2.** Рассмотрите скрипт:

<html>

<head>

<title>text decoration</title>

<script language="JavaScript">

function addunderline()

{

head.style.textDecoration = "underline";

}

function removeunderline()

{

head.style.textDecoration = "none";

}

</script>

</head>

<body>

<h1 id="head" onMouseover="addunderline()"

onMouseout="removeunderline()">

Добро пожаловать на нашу страницу!

</h1>

</body>

</html>

Допишите скрипт страницы таким образом, чтобы на одинарный

щелчок мыши появлялось полоса над заголовком, а на двойной

щелчок – текст зачеркивался. Используйте события onclick,

ondblclick и значения рассматриваемого свойства overline и linethrough.

**Задание 3.** Написать код для установления стиля "width: 180px; height: 180px;" всем элементам на странице с классом, начинающимся со слов block-.

**Задание 4.** Создать простой HTML-документ. В папке images вашего ресурса находятся изображения 1.jpg, 2.jpg, 3.jpg, 4.jpg, 5.jpg, 6.jpg, 7.jpg, 8.jpg, 9.jpg. На странице выводится первое изображение из этой папки, присутствуют управляющие элементы, позволяющие менять параметры изображения (ширина, высота, толщина рамки, альтернативный текст). По нажатию на изображение менять его на случайное из папки images. Изображения найти самостоятельно или взять предоставленные.

**Задание 5.** Обмен содержимым между input. Создайте кнопку и 2 поля input, с помощью JS создайте скрипт, который будет менять местами содержание полей.

**Задание 6.** Создайте две кнопки и поле input. Реализуйте скрипт, который будет менять цвет текста в поле, в зависимости от того, какая кнопка нажата, цвет будет меняться соответственно (например, красный и зеленый).

**Задание 7.** Создайте кнопку, при нажатии на которую будет считаться и динамически выводиться количество нажатий на нее.

**Задание 8.** Подключите библиотеку jQuery. Создайте HTML-страницу с необходимыми элементами, затем:

* Получите и покрасьте в красный цвет следующие элементы: Все <h2> НЕ с классом test; первый абзац <p>; все <li>, которые содержат текст 'пункт';
* Получите и покрасьте в синий цвет следующие элементы: первую <li> на странице; четные <li>.